Quentin Vandoorne

Curriculum Vitae

Né le 28 Juillet 1984 (27 ans)
Célibataire
Titulaire d'un permis B et d'un véhicule

Avenue Chazal, 62
1030 Schaerbeek - Belgique
+32.(0)479.43.09.43
quentin@leqwest.be

DIPLÔMES & FORMATIONS

2007-2008

IAD - Institut des Arts de Diffusion
Master en Réalisation Multimédia & Infographie.
Travail de fin d'études : *"Seconde Nature"*, court métrage d'animation 2D & 3D.
Mémoire de fin d'études : *"Quel Internet pour demain ?"*.

2004-2007

IAD - Institut des Arts de Diffusion
Baccalauréat en Arts du Spectacle – Multimédia & Infographie.

2002-2004

UCL - Université Catholique de Louvain
Inscrit en candidature de sciences économiques, sociales et politiques.

2002

Collège du Christ-Roi - 1340 Ottignies
Certificat d'enseignement secondaire supérieur général, option littéraire.

EXPÉRIENCES

Magicworlds SPRL, studio de production - 1070 Bruxelles
Depuis Mars 2009 : Réalisation de la troisième saison de "TV Belgiek" diffusés quotidiennement sur RTL-TVI / Communication interne d'un groupe du secteur de la grande distribution
Participation aux pilotes pour diverses séries d'animation (Références sur demande uniquement)
Corrections de scénarii, création des sites internet, veille et modération des réseaux sociaux, ...

Reactivity SPRL, studio de création publicitaire - 1180 Uccle
Stage en 2007 : chargé de la conception et de la réalisation de divers sites internet, mailings et publicités en ligne et/ou papier.

Akimedia SPRL, agence de création de sites internet -1470 Genappe
Création de sites associatifs et commerciaux en tant qu'étudiant ou freelance depuis 2000.

Jobiste
Pour Tour des Sites ASBL en tant que régisseur scénique lors des Nuits des Choeurs 2008;
Pour People & Places SPRL lors du salon de l'éducation de Namur en 2006;

CONNAISSANCES & APTITUDES

2D
Adobe Photoshop****, Adobe Illustrator**, Adobe Fireworks***.

3D
Autodesk Maya (animations*, modélisations**, dynamiques*, rendus***, textures*);
Autodesk 3ds Max (notions de modélisations, textures, rendus);
Maxon Cinema4D (notions d'animations);
Autodesk MotionBuilder (dont une initiation au Motion Capture avec CoToon SA).

Web
Adobe Flash (ActionScript 2.0), Adobe Deamweaver.

SFX
Adobe Premiere****, Avid, Adobe After Effects***, Apple Shake, Autodesk Combustion;
Expériences de tournages extérieur et studio, gestion des effets spéciaux (bluekey, tracking 3D).

Son
Steinberg Cubase, Digidesign Pro Tools.

LANGUES

Français : Langue maternelle.
Anglais : Bonnes connaissances.
Néerlandais : Scolaire.

HOBBIES

La **photo**! Et la cuisine, les voyages, le cinéma, l'informatique, le scoutisme (dont cinq années d'animations incluant deux camps à l'étranger).